

سبک‌ال

استادانه

همانند یک استاد یاد بگیرید!

خلاصه کتاب برنده‌سازی در هفت گام

راهنمای کاربردی خلق و مدیریت برنده - اثر فرزاد مقدم

فهرست مطالب

۶.....	بیش از گام نخست: کمی فلسفه، کمی تاریخ، کمی مدل‌های برنده‌سازی
۶.....	بازاریابی پست‌مدرن:
۷.....	عصر پست‌مدرن، عصر رفتارهای احساسی:
۷.....	برند:
۸.....	فواید برنده‌سازی:
۸.....	مضرات برنده‌سازی:
۹.....	توسعه‌ی دانش برنده‌سازی:
۹.....	سه دوره‌ی اصلی برنده‌سازی:
۱۳.....	مدل‌های اجرای هویت برنده:
۱۴.....	هویت برنده - ژان نوئل کاپفرر:
۱۴.....	معنای هرکدام از ابعاد هویت برنده:
۱۵.....	مدل اجزای هویت برنده - دیوید آرنولد:
۱۶.....	کالبدشکافی برنده مارلبورو:
۱۶.....	مدل هویت برنده - دیوید آکر:
۱۸.....	مدل برنده‌سازی شخصی - سیاسی:
۱۸.....	ارزش ویژه‌ی برنده:
۱۸.....	مدل ارزش ویژه برنده - دیوید آکر:
۱۹.....	معیار ارزش ویژه‌ی برنده - دیوید آکر:

۱۹.....	مدل ارزش ویژه‌ی برنده کوین لین کلر بر اساس مصرف کننده:.....
۲۰.....	هرم ارزش ویژه‌ی برنده مبتنی بر مصرف کننده:.....
۲۱.....	هرم ارزش ویژه‌ی برنده برابر:.....
۲۲.....	گام ۱: پژوهش جایگاه سازی و طراحی برنده.....
۲۳.....	شناسایی مصرف کننده:.....
۲۴.....	شناسایی بازار:.....
۲۵.....	حجم بازار:.....
۲۶.....	سهم بازار:.....
۲۷.....	روند رشد بازار:.....
۲۸.....	شناسایی رقبا:.....
۲۹.....	شناسایی خودمان:.....
۳۰.....	فاز دوم از گام نخست.....
۳۱.....	جایگاه سازی:.....
۳۲.....	کارگاه برنده‌سازی.....
۳۳.....	جایگاه سازی یک برنده فرضی:.....
۳۴.....	قانون نسبیت و جایگاه سازی:.....
۳۵.....	ذهن انسان و جایگاه سازی:.....
۳۶.....	ایجاد تمایز:.....
۳۷.....	بازارهای خاص(گوشه دنج بازار):.....
۳۸.....	راه های ایجاد تمایز در ذهن مشتری:.....
۳۹.....	توسعه متمایز محصول:.....
۴۰.....	ایجاد تمایز با مدیریت منابع انسانی:.....
۴۱.....	ایجاد تمایز با روش های توزیع:.....
۴۲.....	ایجاد تمایز با روش های روابط عمومی:.....
۴۳.....	ایجاد تمایز با نوع خدمات:.....
۴۴.....	ایجاد تمایز با ارتباطات بازاریابی:.....
۴۵.....	از همان ابتدا متمایز باشید:.....
۴۶.....	سندهای جایگاه سازی برنده:.....
۴۷.....	نمونه واقعی:.....
۴۸.....	ایا مفهوم جایگاه سازی به پایان رسیده است؟.....
۴۹.....	۱- در بازار های امروزی که بازیگران متعددی دارند شماره یک و دو بودن بازار هدف واقع گرایانه ای نیست:.....
۵۰.....	۲- مصرف کننده نه یک برنده بلکه گروهی از برنده ها را انتخاب می کند:.....
۵۱.....	۳- مصرف کننده همواره همان نمی ماند:.....
۵۲.....	۴- مصرف کنندگان تنها به ارزش به دست امده نگاه می کنند:.....
۵۳.....	۵- مفهوم جایگاه برنده قابل اندازه گیری نیست:.....
۵۴.....	دگردیسی مفهوم جایگاه سازی:.....



۳۲	نتیجه گیری
۳۲	جایگاه سازی مربوط به ذهنیت و رفتار مخاطبان است:
۳۲	جایگاه سازی مربوط به شخصیت و رفتار برنده است:
۳۳	شخصیت برند:
۳۳	برند داخلی:
۳۴	حل دوگانگی موجود در برنده‌سازی درونی:
۳۴	شناخت سازمان از درون و برنمه ریزی نیازهای تغییر:
۳۴	آگاه سازی لایه‌های مختلف سازمان از نیاز به تغییر:
۳۴	بررسی و ارائه‌ی راهکار برای کاهش مقاومت‌ها و عوامل بازدارنده‌ی تغییر:
۳۵	ایجاد گام به گام ارزش‌های برند:
۳۵	ایجاد توانایی سازمانی برای حفظ تغییر:
۳۵	برنده‌سازی درونی و مدل ارزش‌ویژه‌ی برند بر مبنای کارکنان:
۳۶	مدل برنده‌سازی خدمات:
۴۰	منابع برند در مدل د چرناتونی:
۴۲	فاز سوم از گام نخست:
۴۲	طراحی هویت حسی برند:
۴۲	نام برند:
۴۲	روش‌هایی نام گذاری برند:
۴۲	گام‌های نام گذاری:
۴۳	یک پروژه نام گذاری را رهبری کنید:
۴۳	لوگو، علامت و رنگ برند:
۴۴	انواع لوگو:
۴۴	رنگ برند:
۴۵	شعار برند:
۴۵	امضای برند:
۴۶	کارگاه برنده‌سازی
۴۶	طراحی عناصر هویت بصری برند فرضی:
۴۶	طراحی کاراکتر نمایشی برند (ماسکوت):
۴۶	صدای برند:
۴۷	دیگر عناصر حسی هویت برند:
۴۸	گام ۲
۴۸	توسعه محصول و قیمت گذاری:
۴۸	توسعه محصول و برند:
۴۹	توسعه محصول از طرق مختلف:
۴۹	مورد اول: توسعه محصول با تغییر شکل ظاهری:
۴۹	مورد دوم: توسعه‌ی محصول با تغییر عملکرد:



۴۹	مورد سوم: توسعه‌ی محصول با بسته بندی متفاوت:
۵۰	قیمت گذاری و برنده:
۵۰	قیمت‌های بالا و ممتاز:
۵۱	قیمت‌های متوسط:
۵۱	قیمت‌های ارزان و نفوذی:
۵۱	ارتباط میان کیفیت و قیمت:
۵۲	قیمت گذاری روانی:
۵۴	گام سوم: ارتباط یکپارچه‌ی بازاریابی در ساخت برنده:
۵۴	تبلیغات و برنده:
۵۴	نخستین گام: تعیین اهداف کمپین تبلیغاتی ساخت برنده:
۵۴	اهداف یک کمپین تبلیغاتی ساخت برنده:
۵۴	راه‌های ایجاد تمایز:
۵۴	نخستین بودن در ارائه‌ی یک محصول:
۵۴	چالش‌گر بازار بودن؛ یعنی رقیب سرخخت رهبر بازار بودن:
۵۴	پایین‌ترین قیمت بازار یا رهبری قیمت بازار:
۵۴	قیمت ممتاز و پرستیژی:
۵۴	ارائه‌ی کیفیت و کمیت بیشتر:
۵۴	روش توزیع ممتاز:
۵۵	بودجه:
۵۶	برندهای داستانگو:
۵۶	مکان تولد برنده:
۵۶	خلاقیت در پیام:
۵۶	رسانه چهارمین عنصر مهم در کمپین‌های تبلیغاتی ساخت برنده:
۵۷	عناصر برنامه‌ریزی:
۵۷	ماتریکس فراوانی پخش:
۵۷	وضعیت برنده در چرخه عمر خود:
۵۷	تکرار موثر پخش:
۵۸	برنامه‌ریزی رسانه‌ای برنده فرضی:
۵۹	رسانه‌های دیجیتال:
۶۰	رسانه‌های غیرسنتی:
۶۰	ترکیب رسانه‌ها و سفر مشتری:
۶۱	ارزیابی پنجمین عنصر مهم در کمپین‌های تبلیغاتی ساخت برنده:
۶۱	پیام برنده:
۶۳	رسانه‌های برنده:
۶۳	روابط عمومی در ساخت برنده:
۶۴	گام‌های یک برنامه‌ی استراتژیک روابط عمومی:



۶۴.....	نقش برنامه بازاریابی کل نگر در ارتباطات بازاریابی برنده:
گام ۵	
۶۷.....	برنامه های توزیع در ساخت برنده:
۶۷.....	کanal توزیع مستقیم:
۶۸.....	کanal توزیع غیر مستقیم یا با واسطه:
۶۸.....	وظایف مدیر برنده در فعالیت توزیع:
۶۹.....	چند نکته مهم که در دانشگاهها درس نمی دهند:
۶۹.....	نکته اول-رانچرو:
۶۹.....	نکته دوم- فرار از تله out of stock :
۷۰	نکته سوم- سهم بازار برندهای اختصاصی در کالاهای زود مصرف شدنی:
۷۰	توزیع و نقاط تماس برنده:
گام ششم: روندهای جدید و برنامه هایی برای ایجاد وفاداری	
۷۱.....	۱ _ محبت، دوستی و نیازهای اجتماعی:
۷۲.....	۲ _ سبک زندگی سالم:
۷۲.....	۳ رویکرد توجه به محیط زیست و طبیعت گرایی:
۷۲.....	برنامه های وفاداری:
۷۴	دو تهدید در موضوع وفاداری:
گام ۷	
۷۵.....	برنامه هایی برای سودآوری مالی و آینده پژوهی:
۷۵.....	پیش بینی بودجه:
۷۶.....	پیش بینی بودجه از بالا به پایین:
۷۶.....	پیش بینی بودجه از پایین به بالا:
۷۷	آینده پژوهی در برنده:
۷۷	برنامه ریزی برای برنده مبتنی بر سناریو:
۷۸.....	تولد برندهایی که خدماتی متناسب با سبک زندگی لوکس و شخصی سازی می دهند:
۷۸.....	تولد برندهایی که محصولاتی متناسب با فرهنگ و تاریخ باستانی ایران تولید می کنند:
۷۸	دگردیسی مفهوم برنده و روش های برنده سازی:
۷۹	چرا از این خاک برندهای جهانی متولد نمی شود:
پس از گام آخر:	
۷۹	آسیب شناسی رشد برنده:
۸۰	مدیر برنده:



پیش از گام نخست: کمی فلسفه، کمی تاریخ، کمی مدل‌های برنده‌سازی

ما در کشور ایران در بعضی مواقع گام تولید را خوب برمی‌داریم اما چون بازاریابی و برنده‌سازی را درست انجام نمی‌دهیم و برایش هزینه نمی‌کنیم، یا شکست می‌خوریم یا محتاج دیگران می‌شویم. از نمونه‌های آن شرکت تولید کننده ملزومات کشاورزی است که برای فروش محصولاتش دارای مشکل است هرچند به شاخه‌ای از تکنولوژی در تولید مواد رشد دهنده درختان میوه دست یافته است.

نمونه دیگر تولید کننده پوشак است که با استفاده از دستگاه‌های مدرن پوشак خوبی را تولید می‌کند ولی در زمینه برنده‌سازی کاری نکرد و در نتیجه در خارج از ایران تولیداتش فروش نداشت و در داخل ایران نیز جایگاهی متناسب با محصولش پیدا نکرده بود.

این داستان در بسیاری از بازارها مانند بازار پوشак و طلا و جواهر و حتی تولید چینی‌جات کشور نیز دیده می‌شود.

مروری بر بازاریابی (از سنتی تا پست‌مدرن)

در سال‌های ۱۹۰۰ که تقاضا بیشتر از عرضه بود هنری فورد مهر خود را بر نگرش بازاریابی جهان کویید. او دوره تولید محور را خوب شناخته بود. در این دوره هرچه خوب تولید می‌شد به راحتی فروخته می‌شد زیرا بازار نیازمند بود. در دوره بعدی بازاریابی یعنی اوایل سال‌های ۱۹۵۰ وقتی که رقابت شدت گرفت کار فروش و فروشنده‌گی اهمیت یافت. رفته رفته با زیاد شدن تولید کنندگان در دنیا فروش بیشتر شد و تولید کنندگان جهانی به سمت این اندیشه رفتند که هم بازارهای جدید پیدا کنند. با افزایش درآمد و مصرف در سال‌های دهه ۱۹۷۰ سطح آموزش و درآمد مردم نسبتاً افزایش یافت و فرهنگ و احتیاجات مصرف کنندگان تغییر کرد. برای تولید و فروش موفق خواسته‌ها و نیازهای مشتری بیش از پیش مورد توجه بازاریان قرار گرفت و این بود که شناسایی نیاز مصرف کنندگان اهمیت یافت به این ترتیب از دوره فروش محوری به دوره بازاریابی محوری رسیدیم. با افزایش رقابت‌ها در سال‌های ۲۰۰۰ مانهایی پیروز شدند که در ذهن مصرف کنندگان جایگاه ویژه‌ای داشتند. بازاریان از برنده عنصر اعتماد ساخته بودند و مشتری حاضر بود مبلغ بیشتری بپردازد بنابراین برنده‌سازی پاسخی بود به نیازهای دائماً در حال تغییر مشتریان و رقابت موجود در بازار.

بازاریابی پست‌مدرن:

عصر ظهور برندهای شخصیت مدار و بازاریابی پست مدرن از راه رسیدند. پست مدرنیزم یک مکتب فکری نیست حتی جنبش فکری یکپارچه‌ای هم نیست چه هدف یا زاویه دید مشخصی داشته باشد و معنای آن در یک حوزه نیز لروماً با حوزه‌های دیگر همخوانی ندارد. پست مدرنیزم بر این اشاره دارد که انواع پیشرفت‌های انسان بر درک او از امور انتزاعی‌تر مانند معنا و هویت تاثیر می‌گذارد. پست مدرن‌ها بر این نکته تاکید دارند



که روش‌های قدیمی تحلیل دیگر مفید و برای درک اوضاع حاضر باید رویکردهای تازه‌ای ایجاد کرد. پست مدرن در مقابل بازاریابی مدرن از این قرار است:

به جای تحریک آگاهی احساسات را تحریک می‌کند،

به جای ترویج یک فرهنگ بر ارتباط چند فرهنگی تاکید دارد،

به جای توجه به فروش بر مصرف تمرکز می‌کند،

به جای تاکید بر داده‌های کمی به پژوهش‌ها و معیارهای کیفی و مردم شناسانه توجه می‌کند.

یکی از ویژگی‌های اصلی تجربه پست مدرن چند پارگی است یعنی هویت فردی، میراث تاریخی و سلسله مراتب سنتی دیگر حقایقی ثابت و مطمئن نیستند و در چنین دنیایی که همه چیز در حال تغییر است برندها وعده پایداری می‌دهند.

عصر پست‌مدرن، عصر رفتارهای احساسی:

بسیاری از رفتارهای ما که برای خودمان ظاهرا جنبه عقلانی دارد در واقع حاوی جنبه احساسی است. برای عبور از این دوره نیازمند عزم ملی، مدیریت صحیح، قوانین کاربردی و درست، دانش و مهارت ساخت برنده و همچنین نیازمند زمان و خلاقیت و حوصله هستیم.

برند:

کلمه برنده از واژه‌ای در زبان اسکاندیناوی قدیم به معنای داغ کردن و سوزاندن می‌آید. در بیشتر مواقع این داغها و علامتها برای تمایز شدن و جذب خریداران به کار می‌رفت بنابراین مفهوم برنده موضوع جدیدی نیست ولی آنچه جدید است دانش برنديسازی و تکنیک‌های خلق برنده و مدل‌های برنديسازی است.

دسته اول تعریف برنده:

تعاریفی که بیشتر بر کاربرد برنده تاکید دارند و در راس آنها تعریف انجمان بازاریابی آمریکا قرار دارد بنابراین برنده عبارت است از:

نام، واژه، علامت، نماد طرح یا ترکیبی از تمامی این عناصر که به منظور شناسایی کالاها و خدمات با هدف ایجاد تمایز استفاده می‌شود.

دسته‌ی دوم:

تعاریفی که بیشتر بر ذهنیت و احساس مخاطب تاکید دارند و این دسته از تعاریف برای ایجاد ارتباطات برنده مفیدند.

برند یک مفهوم کاملاً نسبی است که بخشی از آن در ذهن فرد و بخشی از آن در ذهنیت جامعه قرار دارد.



أُستادانه - همانند یک أُستاد یاد بگیرید!

جدول ۱- ادراک افراد مختلف از یک برنده
(برند ولوو)

<p>معنای خاصی ندارد، تنها معنایی اتفاقی از روی دیده‌ها و شنیده‌ها (بسته به اطلاعاتی که به شکل اتفاقی دریافت کرده است)</p>  	<p>برند ولوو برای کسی که هیچ اطلاعاتی درباره اتومبیل ولوو ندارد</p>
  	<p>برای کسی که کمی اطلاعات درباره خودروی ولوو دارد: اتومبیلی مطمئن با طرح‌های ساده و لوگوی مشخص</p>
   	<p>برای پدری که می‌خواهد خودرویی برای استفاده‌ی خانواده بخرد: اتومبیلی ایمن برای کودکش با طرح‌های ساده و لوگوی مشخص، قابل اطمینان</p>
<p>خودرویی که زندگی‌ام را نجات داده است</p>	<p>برای کسی که یک سال است از خودروی ولوو استفاده می‌کند: مفهوم ایمنی، لوگو، طراحی خودرو، تجربه‌ی یکساله، خدماتی که در یک سال از ولوو گرفته است، طراحی داخلی اتومبیل</p>
	<p>برای کسی که در یک تصادف سخت، ولوو باعث نجات شده است</p>

فواید برنده‌سازی:

فروش محصولات با قیمت بالاتر،
ایجاد ارزش افزوده برای سازمان،
ایجاد گروه مشتریان وفادار.

مضرات برنده‌سازی:

نیاز به مخارج بالا برای تبلیغات و طراحی برنده و اجرای برنامه‌های برنده‌سازی،
سرمایه‌گذاری بیشتر برای بالا بردن کیفیت تجربه محصول،
بهای دادن بیشتر به نیروی انسانی و مشتری که مستلزم هزینه بیشتری است.

برنده‌سازی با دانش برنده سروکار دارد:

آگاهی از برنده به شکلی که مصرف کننده توانایی شناسایی و یادآوری برنده شما را از روی عناصر بصری آن در شرایط مختلف داشته باشد.



تداعیات از برنده مجموعه‌ای از ادراکات و احساسات مصرف کننده درباره برنده است که توسط ارتباطات یکپارچه برنده یا هر چیزی که درباره برنده تجربه شخصی ایجاد می‌کند ساخته می‌شود.

در بعضی از منابع به مجموع این دو دانش برنده می‌گویند.

به زبان ساده آگاهی از برنده یعنی اینکه مشتری باید برنده شما را بشناسد و اگر لوگوی آن را دید یا نامش را شنید بداند متعلق به چه برنده است.

برندسازی با تغییر ادراکات مصرف کننده سر و کار دارد یعنی هنگامی مصرف کننده احساسات خوبی از مصرف محصولات یک برنده دارد که آنچه به لحاظ فیزیکی و حسی دریافت می‌کند با ادراکات او همسو باشد.

توسعه دانش برندسازی:

پارادایم‌ها:

هر دانشی عناصر خاص مطالعاتی خود را دارد و با این عناصر است که به صورت یک دانش پذیرفته می‌شود و این عناصر عبارتند از: پارادایم‌ها، رویکردها، نظریه‌ها، روش‌های تحقیق و ابزارها.

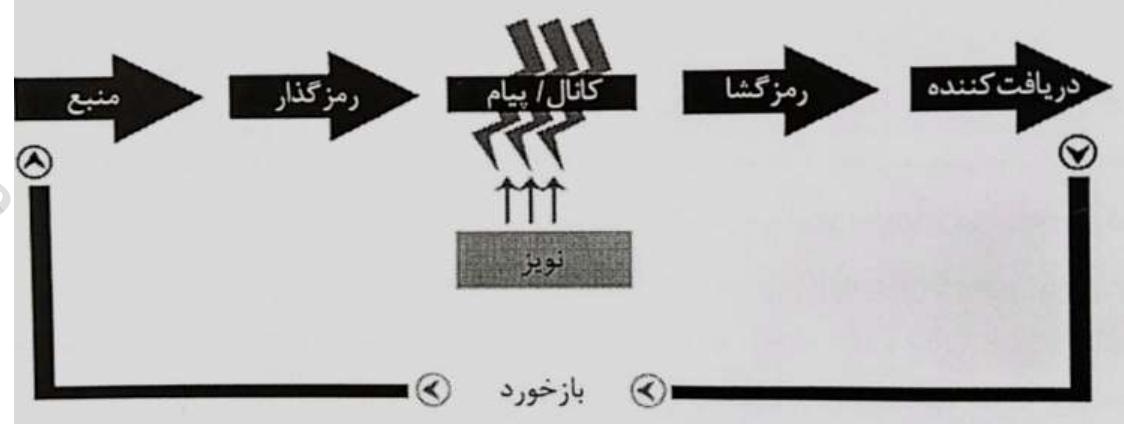
پارادایم مجموعه‌ای از عقاید و ارزش‌ها و تکنیک‌هایی است که اعضای جامعه علمی آن را به اشتراک می‌گذارند و مشخص می‌کنند که قرار است در تحقیقات و حل مسائل از آن استفاده کنند.

سه دوره‌ی اصلی برندسازی:

سال‌های ۱۹۸۵ تا ۱۹۹۲

۱- رویکرد اقتصادی

شکل ۱- مدل شانون- ویور



شکل ۲- مدل رویکرد اقتصادی در مدیریت برنده



۲- رویکرد هویتی

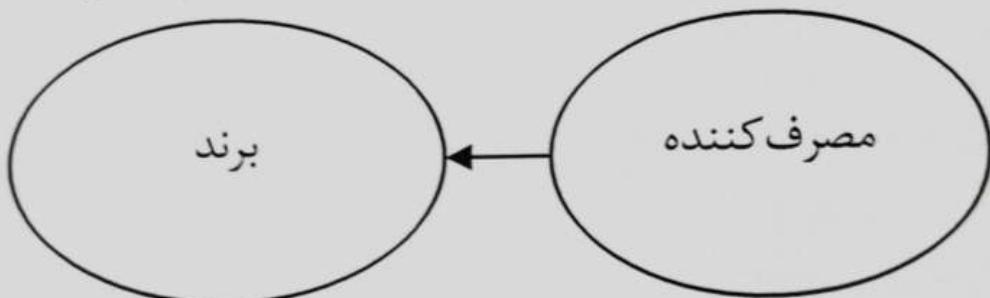
شکل ۳- مدل رویکرد مدیریتی در مدیریت برنده



سال‌های ۱۹۹۳ تا ۱۹۹۹

۳- رویکرد مصرف‌کننده محور

شکل ۴- مدل رویکرد مصرف‌کننده محور در مدیریت برنده



۴- رویکرد شخصیت محور

